Önlab 2 api

# Store

* register(property, propertyName?: string ): beregisztrál egy propertyt a Storeba, innentől lehet rá connectelni
* connect(property, propertyName?:string): annotációként kiajánlva, oda-vissza feliratkoztatott BehaviourSubkect-ed ad vissza az adott propertyről
* connectAsReadonly(property, propertyName?: string): ugyanaz, mint a connect, de Observable-t ad vissza
* emptyStore(): alaphelyzetbe állítja a Storet
* getStore(): visszaadja a teljes Store-t Object-ként (?)
* getStoreAsReadonly(): visszaadja a teljes Store-t Observable-ként
* enableDebugMode()/disableDebugMode(): engedélyezi/letiltja a fájlokba exportálást
* saveStoreSnapshot(): fájlokba menti a Store és a History tartalmát
* loadStoreSnapshot(): fájlokból visszaolvassa a Store és a History tartalmát
* getSubstore(property, propertyName?:string): connect, belső haasználatra
* updateStore(): a Store BehaviourSubject-jének frissítése

# History

* updateHistory(prevState, nextState, causingEvent: HistoryEvent): hozzáadja az új HistoryFragment-et a History végére
* logLast(count: number): kiírja a console-ra az utolsó x History Fragmentet
* saveHistorySnapshot(): fájlba menti a Historyt

# ErrorHandler

* handleRxError(error): a feliratkozások error ágának kezelésére használt függvény
* handleCustomError(error: ErrorEnum): átalános célú hibakezelő